

Критерии оценки результатов работ

Критерии оценки Жюри

Максимальная оценка каждого члена жюри каждой команде – 15 балл

1. **Соответствие поставленной задаче в кейсе** – 0; 1; 2; 3;
2. **Полнота решения кейса** (насколько глубоко участники погрузились в проблематику задачи и выполнили ее. Функциональность - набор возможностей, которые предоставляет система) – 0; 1; 2; 3;
3. **Юзабилити** (дизайн проекта, удобство использования) – 0; 1; 2; 3;
4. **Технологичность** (удобство производства проекта и эксплуатации. Нацеленность на дальнейшее развитие проекта) – 0; 1; 2; 3;
5. **Качество публичного выступления** (наличие презентационного материала, функционирующего прототипа. Раскрытие сущности проекта) – 0; 1; 2; 3;

Критерии оценки экспертов

(оценивается по одному критерию в зависимости от задачи)

Максимальная оценка экспертов – 5 баллов:

- Степень технической реализации кода – 0; 1; 2; 3; 4; 5;
- Чистота дизайнерского макета – 0; 1; 2; 3; 4; 5;
- Точность прогноза – 0; 1; 2; 3; 4; 5;

Критерии оценки менторов

Максимальная оценка менторов – 15 баллов (по 3 балла по каждому из пяти критериев):

1. Концепт + функционал – 0; 1; 2; 3;
2. Объем проделанной на хакатоне работы – 0; 1; 2; 3;
3. Командная работа – 0; 1; 2; 3;
4. Используемые технологии – 0; 1; 2; 3;
5. Техническое исполнение – 0; 1; 2; 3;

При этом при подсчете итоговой оценки участников, оценка менторов переводится по следующей шкале:

Сумма баллов	Коэффициент поправки, Км
15 баллов	1
10-14 баллов	0,9
5-9 баллов	0,8
< 5 баллов	0,7

Общая оценка проектов

Итоги хакатона подводятся на основании оценки проектов членами жюри, экспертов и коэффициента поправки менторов по следующей формуле:

$$O_{\text{итог}} = (O_{\text{ж}} + O_{\text{э}}) * K_{\text{м}}, \text{ где}$$

$O_{\text{итог}}$ – итоговая оценка проекта

$O_{\text{ж}}$ – сумма баллов жюри за проекты

$O_{\text{э}}$ – оценка экспертов

$K_{\text{м}}$ – коэффициент поправки менторов